

CV

Mikkel Frimer-Rasmussen
Svinget 8, st. th.
2300 Kbh. S
Tlf: 33 21 61 95

Alder: 36; status: gift; har en dreng

Uddannelse

Cand. mag. i datalingvistik, Københavns Universitet (2001).
Bachelor i datalingvistik og humanistisk informatik, Københavns Universitet (1995).

Kvalifikationer

Systemudvikling, formidling, agile metoder, projektledelse, systemdesign, procesforbedring, coaching, personaleledelse

Færdigheder

- FE kursus for sektionschefer 2008
- DSDM Agile Project Leader Foundation Certificate (no. 1076)
- Kurser: PRINCE II Foundation, ITIL introduktion, UML
- Programmering: Python, Perl, JavaScript, Delphi, TEXTware Illuminator, TEXTware tsc, Authorware, C, Visual Basic, Matlab, Prolog.
- Versionskontrol: Subversion (+Tortoise), CVS, Visual SourceSafe, RCS
- Databaser: TEXTware DB, MySQL, Access
- Operativsystemer: Windows, Unix (diverse), Linux, OS/2, Mac.
- Lyd: Samplitude, Cubase VST, Cool Edit Pro, Sound Forge.
- Struktureret tekst: XML, HTML, SGML, XSLT, Xpath.
- Billeder/Video: Photoshop, Paint Shop Pro, Premiere, After Effects.
- Diverse: Outlook, Word, Excel, Project, Dreamweaver...

Gennem tiden

1988-1991	Matematisk student på Ballerup Gymnasium (matematik, kemi)
1991	Studerende på Danmarks Ingeniør Akademi, kemi-linien
1992	Elev på daghøjskolen Møllen, Ballerup, Multimedielinien
1992-2001	Studerende på Københavns Universitet, datalingvistik
1995	Bachelor i datalingvistik og humanistisk informatik
1995	Studertermedhjælp, Giro Bank, Authorware-programmør
1995-1997	Freelancer for Visionik (systemudvikler)
1997	Freelancer for Artweb, (systemudvikler)
1997-1998	Systemudvikler for Visionik (nu Visionik Interactive TV)
1998-1999	Militærnægter på Rigshospitalets Neurobiologiske Forskningsgruppe, programmør og databasedesigner.
1999-2000	Systemudvikler for Visionik (nu Visionik Interactive TV)
2000-2000	Systemudvikler for Intellix
2001	Cand. mag. i datalingvistik.
2001-2003	Projektleder og systemudvikler for TEXTware
2003-2007	Systemudvikler, teamkoordinator, Forsvaret
2007-	Sektionschef, systemudvikling, Forsvaret

I fritiden

Mine primære interesser er musik og fotografering. Jeg spiller bas i bandet Mellon hvor vi selv komponerer musikken.

Når jeg fotograferer, kigger jeg især efter en skæv vinkel eller en interessant kontrast eller mønster. Jeg har vundet en 3. præmie i en fotokonkurrence for Ørestadsselskabet og er blevet publiceret i Danske Ølentusiasters medlemsblad, Berlingske Tidende og Politiken.

En gang om måneden spiller jeg bowling i en bowlingklub, Møllens Bowling Club, som jeg er medstifter af og formand for. Jeg dyrker en del fritidscykling – især lange ture. Jeg træner også til maratonløb.

Jeg interesserer mig for god mad og drikke.

Projekter for Forsvaret

Som sektionschef (2007-)

Arbejde med opbygning af softwaresektionen som både kører store million-projekter og små agile projekter. De store projekter er typisk ren applikationsudvikling, de mindre er systemintegration og datafiltrering.

Som systemudvikler og senere teamkoordinator (2003-2007)

Udvikling af databehandlingssystem til at erstatte gammelt mainframesystem og opdatering til nye datatyper. Der er lagt vægt på maksimal opetid og minimal vedligeholdelse, herunder agile procesudvikling til at sikre kvalitet og vidensdeling.

Projekter for TEXTware (elektroniske ordbøger)

Projekter 2003

Longman Active Study Dictionary 4th ed.

Cambridge Learner's Dictionary 2nd ed.

Cambridge Advanced Learner's Dictionary (+ netværksversion)

Cambridge English Pronouncing Dictionary (+ netværksversion)

Projekter 2002

Longman Active Study Dictionary

Longman WordWise

Projekter 2001

Longman Advanced American Dictionary

Projekter for Intellix

Projekter 2000

Intellix Knowledge Server

Intellix Designer (kåret som årets produkt af læserne i PC World)



Projekter for Visionik (nu ejet af NDS)

Projekter 1999

- Det Digitale Danmark - cd-rom formidling for Forskningsministeriet,
- Børneskæbner - et interaktivt undervisningsprogram for Red Barnet,
- Eddie - XML projekt for Erhvervs & Selskabsstyrelsen,
- Kunstregistrering - en database til Folketinget.

Projekter 1998

- En Global Skive for Dansk Flygtningehjælp

Projekter 1997

- Interaktiv sikkerhedsuddannelse for Scandlines. Valgt som årets bedste undervisningsprogram af Multimediabranchen.
- Tidsmaskinen - et interaktivt undervisningsprogram om rettigheder, udviklet for HK
- Lær at sejle - en cd-rom for Dansk Sejlunion
- Alternet, 3 cd-rommer om vedvarende energi, støttet af Energistyrelsen og EU.

Projekter 1996

- "Wallflower - find the party", Interaktiv kunst, Kulturby '96
- Klar Tale - et undervisningsprogram for TeleDanmark. Valgt som årets bedste promotion/informationstitel af Multimediabranchen.

Projekter 1995

- Villa VISION for Tele Danmark
- Selekt Erhvervsvejledning
- Teknisk Dokumentation for Tele Danmark